

Видеоигры улучшают зрительное внимание. Это известно. Но они же уменьшают способность контролировать агрессивные импульсы. Человек, играющий в шутер от первого лица вроде Halo или Unreal Tournament, должен быстро принимать решения. Это напрямую завязано на зрительной реакции.